سر فصل های آموزش illustrator در معماری و شهرسازی

جلسه	موضوع	زمان(دقیقه)
اول (پارت 1)	آشنایی با محیط ایلاستریتور- ساخت صفحه جدید - آشنایی با ابزارها- نحوه وارد کردن انواع فایل - نحوه سیو و خروجی گرفتن فایل های مختلف	28:32
اول (پارت 2)	آشنایی با ابزارها	14:24
دوم (پارت 1)	آشنایی با ابزارها- آشنایی با ابزار های ترسیم	20:17
دوم (پارت 2)	اصول و تکنیک های رنگ	27:07
دوم (پارت 3)	آشنایی با پورتفولیو- طراحی جلد پورتفولیو	22:46
سوم (پارت 1)	ابزار pathfinder ,Align	17:50
سوم (پارت 2)	آشنایی با , transform free transform	11:27
سوم (پارت 3)	ابزار Type tool و تکنیک clipping mask	11:35
سوم (پارت 4)	آشنایی با رزومه و طراحی رزومه	11:16
چهارم (پارت 1)	آشنایی با انواع براش- نحوه ساخت و ذخیره کردن آن	30:09
چهارم (پارت 2)	آشنایی با pattern و الگو ها	05:52
چهارم (پارت 3)	پروژه نقشه شهری	18:12
پنجم (پارت 1)	آشنایی با پنل layer	10:31
پنجم (پارت 2)	آشنایی با ابزار shape builder و پنل stroke	12:30
پنجم (پارت 3)	تکنیک جذاب پرسپکتیو	35:32
ششم(پارت 1)	آشنایی با نمودارها و گراف ها	34:15
ششم (پارت 2)	طراحی نمودار و گراف ها	15:13
هفتم (پارت 1)	پنل Appearance و Graphic style	14:16
هفتم (پارت 2)	آشنایی با انواع افکت ها (1)	19:38
هفتم (پارت 3)	آشنایی با انواع افکت ها (2)	19:11
هشتم (پارت 1)	آشنایی با image trace	09:10
هشتم (پارت 2)	طراحی پروژه ایزومتریک	1:13:20
نهم (پارت 1)	آشنایی با ابزار live paint bucket	18:25
نهم (پارت 2)	پروژه پست پروداکشن	44:35
دهم (پارت 1)	آشنایی با شیت و اصول اولیه آن	08:11
دهم (پارت 2)	طراحی شیت و طراحی دیاگرام	41:38